



REGLAMENTO IV LIGA MATCH PLAY LOKAAT

La IV Liga Match Play LOKAAT es una competición que se disputará por parejas en la modalidad Fourball Match Play en dos fases.

La primera fase consistirá en el enfrentamiento de parejas por grupos que irán sumando puntos para clasificarse para una segunda fase eliminatoria. Esta primera fase se jugará a partir del lunes 19 de octubre de 2020 al domingo 14 de febrero de 2021.

La segunda fase se desarrollará durante los meses de febrero, marzo y abril. Las dos mejores parejas clasificadas de cada grupo se enfrentarán entre sí en rondas eliminatorias, para hacerse con el título de campeones de la IV Liga Match Play LOKAAT y sendas medallas de oro conmemorativas.

PARTICIPANTES:

Podrán participar todos los jugadores y jugadoras en posesión de la licencia de aficionado de golf en vigor, con hándicap exacto hasta 36, expedida por la Real Federación Española de Golf. Cada pareja deberá estar formada al menos por un adulto.

INSCRIPCIONES:

Las inscripciones se harán a través del espacio específico de la IV Liga Match Play en la página web www.centronacionalgolf.com.

Al realizar la inscripción se deberá realizar el pago de la misma. Una vez inscrito no se devolverá el dinero.

Plazas limitadas por orden de inscripción: 192 parejas.

El cierre de las inscripciones será el miércoles 14 de octubre a las 23:59 horas.



CUOTA DE LA INSCRIPCIÓN:

La cuota de inscripción son 120 € la pareja, 60 € por inscrito. Además, cada jugador/a deberá abonar el green fee correspondiente para disputar cada enfrentamiento, beneficiándose de un 30% de descuento sobre la tarifa oficial. Por lo tanto, serían 29€ de lunes a jueves y viernes hasta las 12:00 horas y 35€ viernes a partir de las 12:00 horas, fines de semana y festivos.

Todos los participantes recibirán un welcome pack' de la IV Liga Match Play LOKAAT compuesto por productos del Centro Nacional de Golf y obsequios de nuestros patrocinadores.

MODALIDAD DE JUEGO:

La competición se jugará bajo la modalidad match play por parejas indistintas, fourballs, hándicap. La vuelta estipulada es de 18 hoyos.

Cada jugador que forma una pareja, juega con su propia bola, contando el mejor resultado neto en cada hoyo. La pareja ganadora del hoyo será la que tenga el resultado neto más bajo y la pareja ganadora del partido será la que aventaje a la otra en un número de hoyos mayor que el número de hoyos que quedan por jugar.

Concesión del siguiente golpe, hoyo o partido: cuando la bola del contrario está en reposo o se considera que está en reposo bajo la Regla 16-2, el jugador puede conceder al contrario haberla embocado con su siguiente golpe y la bola puede ser retirada por cualquiera de los jugadores. Un jugador puede conceder un hoyo o un partido en cualquier momento antes de la terminación del hoyo o del partido. La concesión de un golpe, hoyo o partido no puede ser rehusada o retirada.

HÁNDICAP DE JUEGO:

Se limita el hándicap a 22 para caballeros y damas. Es decir, si un jugador/a tiene más hándicap de 22 se le asigna 22 y se establece el hándicap de juego en base a ese hándicap y el valor slope del campo.

El jugador de hándicap de juego más bajo jugará scratch y el resto recibirá el 75% de la diferencia redondeada de sus handicaps de juego con respecto al anterior, adjudicándose cada jugador los puntos en cada hoyo según el Índice de dificultad de



handicaps de los hoyos.

BARRAS DE SALIDA:

Amarillas (recorrido 56) para caballero y rojas (recorrido 49) para señoras.

FASES DE LA COMPETICIÓN:

1. Primera fase Liga Match Play 2020.

Desde el lunes 12 de octubre 2020 al domingo 14 de febrero 2021 las parejas inscritas deberán enfrentarse entre sí y puntuando de la siguiente manera:

- Partida ganada: 3 puntos.
- Empate: 1 puntos.
- Partida perdida: 0 puntos.

El viernes 9 de octubre de 2020 se realizará la composición de los grupos y se publicará en el punto de información de la casa club y en la página web.

El número de parejas que compondrán los grupos estará determinado por el número final de inscritos.

La composición de los grupos se realizará una distribución homogénea de las parejas, de tal manera que todos los grupos cuenten con parejas de hándicaps bajos, medios y altos.

Serán los propios jugadores, los encargados de pactar una fecha y una hora para cada partido. Será suficiente con contactar con uno de los dos integrantes de la pareja. Al comienzo de la Liga cada jugador recibirá la información sobre su grupo y los contactos de las parejas del mismo. Asimismo, una vez acordada la fecha para el enfrentamiento deberán notificar a ligamatchplay@mbpartners.es con 24 horas de antelación como mínimo.

En caso de no alcanzar un acuerdo en la fijación de la fecha y hora para disputar un enfrentamiento en plazo estipulado, el Comité permitirá que los enfrentamientos pendientes se disputen en la semana del lunes 25 al domingo 31 de enero siendo este plazo improrrogable y definitivo.

Por otro lado, los enfrentamientos podrán disputarse por un miembro de la pareja



en representación de la misma en el caso de que no haya posibilidad de encontrar una fecha en la que estén presentes ambos.

El Comité habilitará unas tarjetas virtuales (golfdirecto) que recibirán en su email. El resultado del enfrentamiento quedará registrado en la app y validado para posteriores posibles reclamaciones. Para mayor claridad de los enfrentamientos se recomienda apuntar todos los resultados.

En caso de empate en puntos en el mismo grupo entre dos parejas, pasará a la siguiente fase la pareja que haya ganado la partida a la otra pareja. Si el resultado de la partida entre ambas parejas fuese empate prevalecerá el resultado de la pareja con hándicap de juego más bajo. Si siguiese el empate se jugaría un desempate a 4 hoyos el día y hora establecido por el Comité.

En el supuesto caso que una pareja no puedan presentarse a una hora reservada, es obligatorio cancelar su hora de salida, bien por teléfono: 91 376 90 60 o email: ligamatchplay@mbpartners.es en el caso de no recibir ninguna cancelación en el plazo de 48 horas antes de la hora del enfrentamiento, ambas parejas perderán la partida, obteniendo cada uno 0 puntos. En el caso de la no presentación de una de las parejas a la partida, se dará a la pareja no presentada 0 puntos y a la contraria 3 puntos y se considerará que ha ganado por un hoyo arriba.

Se clasificarán para la Segunda Fase las dos mejores parejas de cada grupo. En el caso de que fuera necesario completar el cuadro Match con más parejas (hasta 64 parejas) se clasificarán los mejores terceros de cada grupo para poder disputar una 1ª ronda que dé lugar a los octavos de final. En caso de empate a puntos entre terceros clasificados de diferentes grupos el Comité decidirá si clasifican en función del número de hoyos ganados en los enfrentamientos disputados o si se establece un enfrentamiento de desempate. Por ello, y para mayor claridad a la hora de poder tomar decisiones que favorezcan el buen desarrollo de la competición, es recomendable completar la tarjeta online o presentar una tarjeta de juego con la anotación de todos los resultados de cada hoyo, como la de cortesía en la que se reflejará el resultado final del enfrentamiento.

Dependiendo del número de parejas inscritas podría suprimirse la fase de grupos para comenzar directamente la primera fase eliminatoria: octavos de final.

No se clasificará para la Segunda Fase ninguna pareja que no haya disputado todos



los enfrentamientos de su grupo.

Una pareja puede dar por ganado un enfrentamiento a otra pareja en cualquier momento de la Liga para ello deberá mandar un email informativo a ligamatchplay@mbpartners.es con copia al resto de interesados. La pareja ganadora recibirá 3 puntos y se considerará que ha ganado por un hoyo arriba.

2. Segunda fase IV Liga Match Play LOKAAT.

La segunda fase de la competición se celebrará atendiendo al siguiente calendario:

Primera ronda	Oct-Nov-Dic-Ene-Feb
Octavos de final	Febrero-Marzo-Abril
Cuartos de final	Febrero-Marzo-Abril
Semifinal	Febrero-Marzo-Abril
Final Match Play	Febrero-Marzo-Abril

Las rondas de esta segunda fase son eliminatorias en la misma modalidad de juego Fourball Match Play.

Al finalizar la 1ª fase se elaborará el Cuadro Match de enfrentamientos de las parejas clasificadas de cada grupo y se expondrá en el punto de información de la casa club y en la página web.

Serán los propios jugadores, los encargados de pactar una fecha y una hora para cada partido. Será suficiente con contactar con uno de los dos integrantes de la pareja. Al comienzo de la Liga cada jugador recibirá la información sobre su grupo y los contactos de las parejas del mismo. Asimismo, una vez acordada la fecha para el enfrentamiento deberán notificarla a ligamatchplay@mbpartners.es con 24 horas de antelación como mínimo.

En caso de no alcanzar un acuerdo en la fijación de la fecha y hora para disputar un enfrentamiento en plazo estipulado, el Comité establece como día y hora límite, el último domingo de cada ronda correspondiente a las 13:00 horas, siendo este plazo improrrogable y definitivo.

Por otro lado, los enfrentamientos podrán disputarse por un miembro de la pareja



en representación de la misma en el caso de que no haya posibilidad de encontrar una fecha en la que estén presentes ambos.

En caso de incomparecencia en el día y hora acordados se clasificará aquella pareja que comparezca en el tee de salida. La pareja asistente deberá ponerse en contacto con el starter del Centro Nacional de Golf el cual certificará su asistencia y la no comparecencia de la pareja contraria.

En caso de incomparecencia de las dos parejas, estas quedarán eliminadas.

Desempate en la segunda fase. En caso de que el partido termine empatado se prolongará la vuelta hoyo por hoyo hasta obtener un ganador.

Una pareja puede dar por ganado un enfrentamiento a otra pareja en cualquier momento de la Liga para ello deberá mandar un email informativo a ligamatchplay@mbpartners.es con copia al resto de interesados. La pareja ganadora recibirá 3 puntos y se considerará que ha ganado por un hoyo arriba.

BAJAS Y SUSTITUCIONES:

En el caso de que un jugador de una pareja tenga que abandonar el juego de una fase por motivos justificados, el otro miembro de la pareja continuará jugando sólo.

Una vez comenzada la competición, únicamente se permitirá la sustitución de uno de los integrantes de la pareja entre fases por causas graves justificadas. El nuevo jugador deberá tener un hándicap similar al jugador que sustituye con una variación máxima de 6 puntos y no podrá haber participado en esta competición con otra pareja.

REGLAS DEL JUEGO:

Serán de aplicación las Reglas de Golf, las Permanentes de la RFEG y las Reglas Locales del Centro Nacional de Golf.

En caso de dudas, desacuerdos o cualquier otra cuestión que no estuviera contemplada en este reglamento, la decisión del Comité de Competición será de obligado cumplimiento.

El Comité de la prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización e interpretación



del presente reglamento. Igualmente queda facultado para variar las condiciones del presente reglamento si existiesen causas que así lo aconsejen siempre con el fin del buen desarrollo de la prueba.

El Comité de Competición del Centro Nacional de Golf podrá realizar bajadas de hándicap por apreciación en base a los resultados durante el desarrollo de la Liga.

El Comité puede considerar una reclamación sólo si el jugador que la presenta notifica a su contrario que está haciendo una reclamación de los hechos de la situación y que quiere una decisión. Dicha reclamación debe ser comunicada al contrario antes de que ningún jugador en el partido juegue desde el siguiente lugar de salida o, en el caso del último hoyo del partido, antes de que todos los jugadores del partido abandonen el green (Regla 2-5).

LIVE SCORING GOLFDIRECTO.COM:

Durante toda la Liga en el apartado específico de la IV Liga Match Play LOKAAT en nuestra página web contaremos con el servicio de Live Scoring por parte de golfdirecto.com. Por ello es muy importante que a la hora de inscribirse verifiquen que el teléfono de contacto y email que tenemos en nuestra base de datos es el correcto.

Se recomienda la descarga y registro en la app golfdirecto play (disponible en app store y google play), habrá acceso directo a los enfrentamientos y clasificación online.

Además, antes de cada enfrentamiento recibirán una tarjeta virtual en su email.

COMITÉ DEL MATCH:

El comité de competición del Centro Nacional de Golf será el responsable del torneo.

PREMIOS Y CATEGORÍAS:

Pareja Campeona IV Match Play LOKAAT

- Sendas medallas bañadas en oro conmemorativas del IV Match Play.
- Invitación para el V Match Play.
- Viaje de 1 semana en Velero.

Pareja Subcampeona IV Match Play LOKKAT



•Sendas medallas de plata conmemorativas del IV Match Play.

Pareja 3ª Clasificada IV Match Play LOKAAT

•Sendas medallas de bronce conmemorativas del IV Match Play.

Premio especial GILMAR a la pareja del mes

5 parejas ganadoras. Sólo durante la fase de liga, son 5 meses, de oct. a feb.

- Bolsa de golf TaylorMade con el logo de Gilmar.

-Invitación para jugar un partido en la II Liga de Empresas Panerai en el equipo de GILMAR.

SORTEO:

Entre todos los participantes del Match se sortearán diferentes regalos y obsequios cortesía de los patrocinadores de la Liga Match Play.

ENTREGA DE PREMIOS:

Se realizará un acto de entrega de medallas al finalizar la competición y se anunciará con antelación suficiente a todos los participantes de la Liga Match Play.

PROTOCOLO COVID:

Apelamos a su colaboración en el respeto de las medidas de seguridad establecidas, destinadas a favorecer un entorno libre de contagios. Estas medidas se basan en la premisa de protegerse a uno mismo y proteger a los demás.

-No se entregan tarjetas en caddy master, utilicen la virtual (golfdirecto)

-Utilice el gel hidroalcohólico a su disposición antes y después de jugar.

-Si tiene síntomas rogamos se quede en casa.

-Evite darse la mano o abrazos.



- Solo jugadores no se permiten acompañantes.
- Siga las instrucciones del personal. Actúe con responsabilidad.
- Mantenga la distancia de seguridad de 2 metros.
- Utilice el dispositivo de bandera para sacar la bola del hoyo.
- Cada jugador jugará con su bola y no se permite compartir palos ni material.
- Arregle las huellas en el bunker con el pie o con un palo.